**PARTE 2**

O filho da família o Jack, estará andando pela casa.

150 de vida.

Ele tem 15 de destreza.

10 de força.

10 de luta.

11 de escutar.

1 d8 de dano.

SALA DE JANTAR

A Sala de Jantar terá apenas uma mesa circular com aquelas comidas gosmentas, partes de corpo humano. 4 cadeiras ao redor dessa mesa. Apenas um abajur do lado dessa mesa em um banquinho.

COZINHA

A cozinha é bem pequena. Tem apenas uma bancada, um fogão e uma geladeira. Se abrir a geladeira terá um monte de comida gosmenta espalhada na geladeira inteira. Terá uma pólvora.

SALA DE ESTAR

A sala de estar tem um sofá, na frente dele uma mesinha de madeira pequena. Ao lado de ambos tem um relógio, com 17:03 travado no relógio.

Se passar em encontrar pode ter uma erva.

ESCRITÓRIO

O escritório é bem pequeno. Tem apenas uma mesa, uma cadeira e um abajur.

Estará escrito na mesa: “Que horas? Que horas?”.

Não terá nada no escritório. Mesmo que passe em encontrar.

QUARTO

Estará trancado. Com uma senha de 4 dígitos. A senha será “1703”.

Dentro do quarto terá uma cama, uma bancada com alguns brinquedos, terá prateleiras com alguns troféus de ‘melhor estudante’. Terá uma mesinha, e uma cadeira de madeira em sua frente.

Terá uma pistola enrolada em um pano com 7 munições dentro dela. E mais nenhuma em volta. Terá uma carta em cima da mesa também [carta do quarto da casa]

Se passar em encontrar achará um fluido químico.

SAFE ZONE

Terá um homem todo enrugado, usando um manto preto, uma faixa branca com sangue nos seus olhos. Não possui nariz. E possui uma cor de tom esverdeado.

Ele se apresentará como Mercador.

Dirá as seguintes coisas:

* Temos uma mulher que comanda tudo isto. A chamam de rainha, porém seu nome verdadeiro é Cassandra. E bom, ela tem um poder muito forte com mofos, o utilizado para fazer seu braço por exemplo. Este mofo foi criado por Speciment City. E recentemente criaram um muito forte que se Cassandra botar as mãos nele, ela terá um poder incontestável.
* Seu marido pegou este mofo junto aos seus filhos. E em sua viagem, eles foram raptados por ela. Nisso, sabendo da importância de seu trabalho que o foi dado, seu marido injetou partes do mofo em si e nos seus filhos.
* E bom ela está tentando descobrir como obter o mofo deles, pois é bem difícil. E cada um da sua família tem uma reação diferente com o vírus. Assim ela tem que achar maneiras diferentes para tirar o mofo deles e obte-lo.
* Ela já conseguiu o de seu marido. E ela teve que mata-lo para isto. Agora está tentando fazer o mesmo com suas crianças. Apenas está tentando descobrir a forma de descobrir como obter o mofo delas.
* Ela está trancada numa porta com 8 chaves. Cada um de seus peões, pessoas transformadas por ela através de seu mofo, possuem uma. E ela sabe que você está aqui. Ela quer você para a tribo dela. Ela sabe o quão forte é a lendária Beatriz da Silva.
* Você terá de se provar forte, e vencer cada um deles. Você não precisa necessariamente matá-los, apenas pegar suas chaves. Mas saiba, imprevistos podem acontecer.
* **E agora sobre os peões**, você já conheceu o primeiro, a FAMÍLIA, composto por 3 membros Jack o mais novo. May, a velha de cabelo branco. E Óliver, o velho de cabelo branco.
* **O segundo é a Coraline, a aranha**, ela possui a capacidade de se transformar numa mistura de humano com aranha. Possui diversas aranhas em seu estômago.
* **O terceiro é Christopher, o estranho**, ele virá uma cobra ácida gigante, extremamente forte e difícil de ser controlada.
* **O quarto é Angeline, a mestre da mente,** ela simplesmente consegue entrar na sua mente e fazer simplesmente o que quiser.
* **O quinto é Nicholas, o mestre das defesas,** ele simplesmente tem uma defesa imensa construída por mofo, defendendo-o simplesmente de qualquer coisa.
* **O sexto é Cristina, a mestre dos lobisomens,** ela tem diversos monstros ao seu redor para protege-la, homens transformados com algo parecido com lobisomens, extremamente rápidos e fortes.
* **A sétima é Eloá e suas 3 filhas,** Eloá consegue virar uma espécie de dragão extremamente estranho, já suas filhas são conseguem se transformas em morcegos, como vampiras. O nome delas é ana, alana e ema.
* **O oitavo é Dante, o gigante,** Ele se transforma em um gigante muito forte de fungo. E quando digo gigante é realmente gigante. Podemos dizer que quase o tamanho de um prédio.

Ao matar Jack, você ganhará um amuleto que abrirá a porta do corredor.